

## Activité 1 : La poisse

Maxence s'exclame : « J'ai la poisse ! Quand je joue avec un dé, je n'obtiens quasiment jamais le 6 ! ».

Sa petite sœur, Amy, lui répond : « Tu n'as qu'à le lancer 6 fois, tu seras sûr d'en obtenir un ! »

- Commenter cette discussion.

## Activité 2 : Corvée de lave-vaisselle

Simon a deux frères, Evan et Loris, et une sœur, Émeline. Ils vivent avec leurs deux parents : Gaëlle et Charles.

Pour savoir qui vide le lave-vaisselle, ils organisent à chaque fois un tirage au sort : ils écrivent chaque prénom sur un papier qu'ils mettent dans un chapeau. Un papier est ensuite tiré du chapeau.

- 1) Peut-on prévoir qui videra le lave-vaisselle ?
- 2) Que peut-on obtenir comme résultat ?
- 3) Inventer une expérience du même type.
- 4) En utilisant la calculatrice, simuler une expérience aléatoire modélisant le problème .

### **BILAN :**

- Une expérience aléatoire est une expérience dans laquelle intervient le ..... : on ne peut pas prévoir le résultat à l'avance.
- Les différents résultats possibles d'une expérience aléatoire sont appelés des .....

#### ► Exemple 1

On lance **une pièce de monnaie** et on observe la face du dessus.

#### ► Exemple 2

On lance un **dé à 6 faces** et on observe le numéro inscrit sur la face du dessus.