

Activité 3 (Symétrique du pingouin)

- 1) Sur Geogebra, enlever les axes et garder la grille principale.
- 2) Dans le menu « propriétés », au niveau de l'étiquetage, choisir « pas les nouveaux objets ».
- 3) Reproduire les étapes suivantes pour obtenir la figure du pingouin à l'aide du quadrillage.
 - a) Construire la partie du corps en gris.
 - b) Construire de même le bec triangulaire et le colorier en jaune ainsi que son aile.
 - c) Construire l'œil à l'aide d'un point bleu.
 - d) Colorier les trois polygones précédents.
 - e) Tracer la droite (d) perpendiculaire au sol passant par l'extrémité du bec.
- 4)
 - a) Construire le symétrique de chacun des objets de la figure par rapport à la droite (d).
 - b) Masquer tous les points de la figure sauf l'œil.

