

MARSUPILAMI

Version 6^e (coordonnées entières et positives)



Commentaires :

Il s'agit de placer dans le repère les points définis par leurs coordonnées et de les relier en respectant les consignes.

A 1	(16 ; 11)
A 2	(14 ; 11)
A 3	(13 ; 11)
A 4	(12 ; 10)
A 5	(13 ; 8)
A 6	(15 ; 7)
A 7	(17 ; 7)
A 8	(19 ; 8)
A 9	(20 ; 10)
A 10	(19 ; 11)

B 1	(13 ; 11)
B 2	(10 ; 11)
B 3	(9 ; 13)
B 4	(9 ; 15)
B 5	(12 ; 17)
B 6	(15 ; 15)
B 7	(16 ; 13)
B 8	(17 ; 15)
B 9	(19 ; 17)
B 10	(22 ; 16)
B 11	(23 ; 14)
B 12	(22 ; 12)
B 13	(20 ; 11)

C 1	(16 ; 2)
C 2	(15 ; 3)
C 3	(12 ; 4)
C 4	(10 ; 5)
C 5	(7 ; 8)
C 6	(6 ; 10)
C 7	(6 ; 12)
C 8	(8 ; 15)
C 9	(10 ; 17)
C 10	(14 ; 19)
C 11	(16 ; 19)
C 12	(18 ; 19)
C 13	(21 ; 18)
C 14	(23 ; 16)
C 15	(25 ; 13)
C 16	(26 ; 10)
C 17	(25 ; 7)
C 18	(22 ; 5)
C 19	(20 ; 4)
C 20	(17 ; 3)

D 1	(14 ; 19)
D 2	(14 ; 22)
D 3	(12 ; 25)
D 4	(10 ; 27)
D 5	(7 ; 28)
D 6	(5 ; 27)
D 7	(3 ; 24)
D 8	(3 ; 22)
D 9	(5 ; 21)
D 10	(7 ; 22)
D 11	(8 ; 23)
D 12	(9 ; 22)
D 13	(11 ; 21)
D 14	(12 ; 18)

F 1	(17 ; 19)
F 2	(18 ; 21)
F 3	(19 ; 22)
F 4	(20 ; 23)
F 5	(21 ; 23)

G 1	(16 ; 19)
G 2	(17 ; 22)
G 3	(18 ; 24)

H 1	(16 ; 19)
H 2	(15 ; 22)
H 3	(14 ; 22)

E 1	(20 ; 18)
E 2	(21 ; 20)
E 3	(22 ; 22)
E 4	(25 ; 25)
E 5	(27 ; 26)
E 6	(30 ; 24)
E 7	(31 ; 20)
E 8	(29 ; 18)
E 9	(27 ; 19)
E 10	(26 ; 21)
E 11	(24 ; 20)
E 12	(22 ; 17)

Attention, il est indispensable de respecter l'ordre des points.

- 1- Relier les points A1 - A2 - A3 - A4 - A5 - A6 - A7 - A8 - A9 - A10 - **A1**
- 2- Relier les points B1 - B2 - B3 - B4 - B5 - B6 - B7 - B8 - B9 - B10 - B11 - B12 - B13 - **A10**
- 3- Relier les points C1 - C2 - C3 - C4 - C5 - C6 - C7 - C8 - C9 - C10 - C11 - C12 - C13 - C14 –
C15 - C16 - C17 - C18 - C19 - C20 - C1
- 4- Relier les points D1 - D2 - D3 - D4 - D5 - D6 - D7 - D8 - D9 - D10 - D11 - D12 - D13 - D14
- 5- Relier les points E1 - E2 - E3 - E4 - E5 - E6 - E7 - E8 - E9 - E10 - E11 - E12
- 6- Relier les points F1 - F2 - F3 - F4 - F5
- 7- Relier les points G1 - G2 - G3
- 8- Relier les points H1 - H2 - H3

